

Заняття № 81 Середня група БЖД під час заняття

Мета заняття: вправляти дітей метати торбинки з піском у вертикальну ціль; закріплювати вміння прокочувати м'яч між двома предметами, з метою збити кеглю; удосконалювати навички повзання на стопах та долонях між предметами; розвивати координацію рухів, окомір, влучність, спритність; виховувати самостійність, сміливість.

Загальнорозвивальні вправи: (шикування та перешикування)

в шеренгу

в колону по одному

в дві колони за напрямними

Комплекс ЗРВ «Комашина родина»

Ходьба: звичайна чергується з різними видами ходьби, з високим підніманням колін, з підскоком;

Біг: звичайний, у різному напрямку.

Вправи в основних рухах:

- кидати малий м'яч у горизонтальну ціль правою та лівою рукою;
- ходити по гімнастичній лаві, переступаючи через предмети;
- повзати на стопах та долонях між предметами;

Рухлива гра «Горобчики»

Мета: вправляти у стрибках на обох ногах, просуваючись у різні сторони майданчика; розвивати увагу, уміння швидко знаходити своє місце.

Обладнання: стільці, маска мами-горобчихи.

Хід гри:

Діти - «горобчики» і «мама-горобчиха»(вихователь) сидять на стільчиках - «гніздах» і вдають, що сплять.

Вихователь

У гніздечках горобці живуть,

І рано-рано всі встають,

Дітям спати не дають.

Вони голосно співають,

І стрибають, і літають!

«Горобчики» розплющують очі й голосно промовляють:

«Цвірінь-цвірінь!» Потім діти починають бігати і стрибати.

Мама-горобчиха

Досить бігати, стрибати,

Час уже відпочивати!

«Горобчики» поспішають до стільчиків і сідають. Вихователь відзначає дітей, які стрибали легко і першими повернулися на місце. Гра повторюється.

Рекомендації до гри: вихователь стежить за тим, щоб діти стрибали на обох ногах легко і тихо, сиділи стільчику правильно, голову, тулуб тримали рівно, заплющували очі. Коли діти запам'ятають правила, їх можна об'єднати у дватри «гніздечка». «Горобці» можуть зістрибувати з підвищення 5–10 см.

Заклучна частина

Ходьба звичайна, по ребристій дошці.

Біг у повільному темпі.

Вправи на відновлення дихання