

Заняття № 83 Середня група БЖД під час заняття

Мета заняття: продовжувати учити дітей стрибати з куба; удосконалювати вміння лазити по гімнастичній стінці з переходом з одного прольоту на інший; закріплювати вміння ходити по гімнастичній лаві приставним кроком; розвивати орієнтування у просторі, увагу, рівновагу, спритність; виховувати дружні стосунки між дітьми.

Загальнорозвивальні вправи: (шикування та перешикування)

в шеренгу

в колону по одному

в колону по двоє через центр.

Комплекс ЗРВ «Комашина родина»

Ходьба: звичайна, на носках, на п'ятах, малими та широкими кроками;

Біг: по колу на носках, з високим підніманням колін, звичайний.

Вправи в основних рухах:

- стрибати з куба;
- лазити по гімнастичній стінці з переходом з одного прольоту на інший;
- ходити по гімнастичній лаві приставним кроком

Рухлива гра «Зайчики та ведмідь»

Мета: розвивати кмітливість, швидку реакцію на сигнал; виховувати бажання виконувати вправи на зміцнення м'язів спини і живота; удосконалювати навички бігу з вивертанням, стрибків на обох ногах із просуванням уперед.

Обладнання: спортивний майданчик, іграшковий ведмедик.

Хід гри:

Діти - «зайчики» присідають по колу («ховаються»). Вихователь чи дитина з іграшковим ведмедиком у руках обходить майданчик, удає, що шукає «зайчат».

Залишаючи майданчик, промовляє:

Не знайшов ніде зайчат,

Тож піду тепер назад.

Вихователь відвертає ведмедя від дітей, а рукою подає їм сигнал, щоб вони підводилися. Діти-«зайчики» підводяться.

Вихователь. Ведмідь!

Ведмідь. Подивлюся ще раз, чи не видно де зайчат!

Діти-«зайчата» швидко присідають. Ці вправи слід повторити 3–4 рази.

Проходячи майданчиком востаннє, вихователь із ведмедиком у руках промовляє:

Не знайшов ніде зайчат,

Тож піду голодний спать.

Вихователь кладе ведмедика на місце, а «зайчата» стрибають у середині кола.

Після слів вихователя «Ведмідь прокинувся!» — діти швидко повертаються на свої місця, і гра повторюється.

Заклучна частина

Ходьба звичайна, по ребристій дошці.

Біг у повільному темпі.

Вправи на відновлення дихання